



Job i Spil

# Nyt dialogværktøj med fokus på job og uddannelse

*Spot ledige med læse-, skrive- og regnevanskeligheder*

# Om Job i Spil

Job i Spil er et dialogværktøj, der giver jobcentre og a-kasser en ny tilgang til dialogen med den ledige. Spillet er en genvej til få en dybere samtale med den ledige om ønsker og muligheder i forhold til job og uddannelse. Derudover giver spilresultatet et godt udgangspunkt for at tale om læse-, skrive- og regnevanskeligheder.

## Hvad får den ledige ud af at spille Job i Spil?

Spil er sjovt! Spil er uforpligtende! Spil skaber engagement og ejerskab! Job i spil er et spil for ledige, der er nysgerrige på nye muligheder for job og uddannelse.

De ledige får via spillet en forståelse for, hvilke kompetencer forskellige job og uddannelser kræver, og de bliver bevidste om muligheder og udfordringer på vejen.

Samtidig får de sat ord på meget af det, de er gode til og noget af det, de måske skal være bedre til.

## Hvad får jeg ud af at bruge Job i Spil i samtalen med den ledige?

Job i Spil er genvejen til den gode dialog. Spillet gør, at den ledige inden samtalen hos dig har reflekteret over sine kompetencer, sit jobmål og næste skridt på vejen mod målet. Det er med andre ord en del af en empowering proces, hvor den ledige motiveres til at se nye muligheder.

Spilresultatet giver dig et hurtigt og enkelt overblik over den lediges selvoplevede kompetencer. Det gør det nemt at spørge ind til, hvordan den ledige vil bringe sine kompetencer i spil i forhold til job og uddannelse. Fordi der er noget helt konkret at tale ud fra, får samtalen dynamik og dybde. I når ganske enkelt længere omkring på kortere tid.



**JOB  
SPIL**



# Sådan spiller du Job i Spil

## Jobspil

– Handler om at få en person i mål med job eller uddannelse uden at gå kold undervejs.

- Vælg en person
- Vælg et jobmål for personen
- Vælg de handlinger, du mener, personen skal udføre for at komme i mål med jobbet eller uddannelsen.

Måske skal du undervejs bytte rundt på handlinger og rækkefølgen af dem. Du kan først komme i mål, når alle handlinger er grønne eller gule.

## Din plan

– Her lægger du din egen plan for job og uddannelse og vurderer dine egne kompetencer.

- Udfyld baggrundsinformation
- Scor dig selv på områderne samarbejde, dansk, læsning, matematik og stabilitet på en skala fra 1-5, hvor 1 er laveste score og 5 er højeste score.
- Vælg et område, du kunne tænke dig at arbejde inden for
- Vælg de handlinger, du mener, der skal til for, at du kan komme i mål med job eller uddannelse.

## Spilresultat

**Efter du har udfyldt "Din plan", når du frem til spilresultatet. Det viser en oversigt over dit interesseområde for job og uddannelse, dit næste skridt på vej mod målet og egen-evalueringen af dine kompetencer.**

Send spilresultatet til dig selv ved at trykke på "send til e-mail".

# Sådan bruger du spilresultatet i samtalen med den ledige

Du ved allerede meget om den ledige. Spilresultatet fra Job i Spil kan bruges til at supplere din viden, så I hurtigere kommer ind til kernen i samtalen om job.

Du kan bruge spilresultatet til at tale om:

**Match mellem den lediges interesseområde og kompetencer:** Ved at sammenholde den viden, du allerede har om den ledige, med Uddannelse, Interesseområde og Egen-evaluering får du indblik i, om den lediges kompetencer matcher hans eller hendes ønsker til job. Hvis den ledige f.eks. har scoret sig selv lavt i dansk, læsning eller matematik, og et job kræver bedre læse-, skrive- og regnefærdigheder, kan det være indgangen til at tage hul på en snak om at forbedre sine kompetencer.

**Næste skridt på vejen til job:** Du kan bruge Næste skridt til at tale med den ledige om hans eller hendes vurdering af de næste skridt på vejen til job. Skal handlingerne justeres for at nå i mål med job, eller er det måske målet, som skal revideres?

**Læse-, skrive- og regnevanskeligheder:** Hvis den ledige har scoret sig selv lavt i dansk, læsning og matematik kan du bruge svarene til at være nysgerrig på, om den ledige måske har læse-, skrive eller regnevanskeligheder. Du kan også supplere med nogle af spørgsmålene fra "Hvilke spørgsmål kan du stille for at spotte læse-, skrive- og regnevanskeligheder?" (side 7)



# Job i Spils mentorfunktion

**Alle ledige med læse-, skrive- eller regnevanskeligheder kan få en fast kontaktperson hos VUC i forbindelse med afklaring og undervisning i grundlæggende færdigheder (FVU).**

Mentoren støtter og guider den ledige, hvis der opstår spørgsmål eller udfordringer. Derudover er mentorens rolle at følge progressionen i det planlagte undervisningsforløb. Mentoren vil derfor være aktivt opsøgende over for den ledige for at sikre fastholdelse i forløbet.

Mentoren fungerer også som bindeled mellem VUC, den ledige og jobcenter samt a-kasse. Mentoren er til rådighed for sparring vedr. den lediges muligheder for at styrke sine grundlæggende færdigheder samt ved spørgsmål i forbindelse med undervisningsforløb.



# Hvordan spotter du læse-, skrive- og regnevanskeligheder?

**Her er nogle af de kendetegn, du kan være opmærksom på, når du skal spotte en ledig med læse-, skrive- og regnevanskeligheder:**

- Afbrudte skole- og uddannelsesforløb eller specialundervisning i folkeskolen
- Ingen eller kun en delvis afgangseksamen fra folkeskolen
- Har arbejdet siden 9. klasse, ofte med fysisk arbejde
- Har svært ved at overskue skemaer, skriftlige vejledninger, hjemmesider, søgemaskiner
- Undgår at læse og skrive til samtalen hos jer og undgår skriftlige jobansøgninger
- Kan have svært ved at bruge jobnet.dk, jobbloggen og at lave et online CV
- Kan have svært ved at overskue sin økonomi



## Forklaringer og undskyldninger, du måske hører...



- *Jeg har glemt mine briller ...*
- *Jeg læser det derhjemme ...*
- *Jeg glemte aftalen ...*
- *Jeg skal lige ... på toilettet ... ryge ... ringe ...*
- *Jeg klarer mig fint - mine kolleger og familie hjælper mig*
- *Jeg vil bare gerne arbejde, skole er ikke lige noget for mig...*

## Hvilke spørgsmål kan du stille for at spotte læse-, skrive- og regnevanskeligheder?

- Hvordan går det med at læse og skrive i hverdagen, f.eks. jobansøgninger?
- Læser du underteksterne på TV? Eller ser du helst danske film og udsendelser?
- Kan du bruge borger.dk, e-boks og netbank?
- Bruger du apps på din telefon?
- Skriver du sms'er?
- Havde du udfordringer med at lære at læse, skrive og regne i folkeskolen?

**Du kan selvfølgelig også bruge spørgsmålene fra spilresultatet til at spotte læse-, skrive- og regnevanskeligheder.**

## Hvordan spotter du ordblindhed?

Ledige, der er ordblinde, kan ofte spottes på samme måde som ledige med generelle læse- og skrivevanskeligheder. Du vil tit høre de samme forklaringer og undskyldninger i situationer, hvor de skal læse og skrive. Du kan derfor stille dem de samme spørgsmål som i afsnittet "Hvilke spørgsmål kan du stille for at spotte læse-, skrive- og regnevanskeligheder?"

**Nogle af kendetegnene ved ordblindhed kan være:**

- Undgår at læse og skrive
- Læser langsomt og upræcist
- Svært ved at læse ukendte ord, fordi de ikke ved, hvordan de skal udtales
- Svært ved at lære og huske nye navne og ord, f.eks. fagord på jobbet
- Misforstår beskeder
- Har svært ved at forstå indholdet af det, de læser
- Mangler opmærksomhed på detaljer eller omvendt fokuserer meget på dem
- Kan have svært ved at planlægge tid og opgaver
- Er bedre til at formulere sig mundtligt end skriftligt.



# JOB SPIL

**Job i Spil gør det let at blive klogere på,  
hvad der skal til for at nå i mål med job og uddannelse**

Job i Spil hjælper ledige med at se nye muligheder. De får sat ord på meget af det, de er gode til og noget af det, de måske skal være bedre til. Spillet giver dem også mulighed for at vælge deres næste skridt på vej mod job.

**VUC-ERHVERV**  
MERE END UDDANNELSE

## Har du spørgsmål?

Hvis du har spørgsmål til Job i Spil, er du velkommen til at kontakte dit lokale VUC.

Du finder dit lokale VUC her:

[www.vuc-erhverv.dk/kontakt](http://www.vuc-erhverv.dk/kontakt)

## Spil Job i Spil

Find Job i Spil, og se hvordan den ledige bruger spillet på [www.jobispil.dk](http://www.jobispil.dk).



Scan QR-koden  
og prøv spillet